

Bruksanvisning Stramatel på under 40 punkter!

1. Trykk på grønn knapp. (startknappen oppe i hjørnet!)
2. Vil gå igjennom og søke etter tavle, og sammenkoble seg med dette, vil rulle i displayet, tar noen sekunder.
3. Kommer kanskje inn i forrige kamp
4. Hvis forrige kamp ikke er riktig avsluttet med taster (15+16), så må dette gjøres på nytt ved å trykke på (15+16) i 3 sec etterfulgt av (PROG knapp 27), kommer inn i Set up for ny kamp
5. Oppsett for ny kamp
 - a. Trykk Set (0)
 - b. Nytt vindu Set up (0) på nytt
6. Nytt bilde: Countdown: tast (9)
7. Nytt bilde: Periods adding UP; trykk (0)
Nytt bilde: i display : Time Left before match starts, blinker på 00:10 sec. for å godkjenne trykke (V, knapp 23 grønn farge), hvis endre tid før kampstart, kan dette endres ved å trykke på (0-9)
For å godkjenne etter endret tid før kampstart, trykk på (V, knapp 23 grønn farge)
8. Nytt bilde: Program duration of play periods (spilletid pr omgang)
Bruk tallene (0-9), for å godkjenne trykk på (V, knapp 23 grønn farge)
9. Nytt bilde: Kommer inn i oppsett for Timeouts
Forhåndslagret på 01:00, trykk (V, knapp 23 grønn farge) for å godkjenne.
10. Nytt bilde: Clear time out; for periode: trykk (9)
11. Nytt bilde: Display nb. Of Time out: trykk (9)
12. Nytt bilde: Display to rest time: trykk (0)
13. Nytt bilde: Exclude.: stop timer: trykk (9)
14. Nytt bilde: Program duration of prolongarations: (Tid for ekstraomganger):står på 05:00, godkjenne ved (V, knapp 23 grønn farge)
15. Nytt bilde dukker opp på set up i ca 2 sec.
16. Nytt bilde: Save Data eller Play; trykk (9)play
17. Nytt bilde: ANDROID CONNECTION: trykk (0) No
18. Nytt bilde: HOME TEAM
Koble til tastatur: Skrive Hjemmelaget trykk (V, knapp 23 grønn farge)
Nytt bilde: GUEST TEAM
Skrive Bortelaget trykk (V, knapp 23 grønn farge)
19. Nytt bilde kommer opp for kamp oppsett og for tid igjen til kamp start som er lagt inn i set up.
20. For å hoppe over tid til kamp start. Trykk på knapp (28), eller start vanlig med knapp (18)
21. Forklaring til ting under kamp, se eget ark som skal ligge ved Stramatel
22. Kamp slutt, trykk knappene (15+16) i 3 sec for riktig avslutning
Lykke til

